

## Splošne določbe

### 1. člen

Spust po Ljubljanici (v nadaljnjem besedilu Spust) je enodnevno veslaško ekološko tekmovanje, ki se odvija na reki Ljubljanici in ob njej.

### 2. člen

Spust je potrebno razpisati vsaj 15 dni pred tekmovanjem.

Razpis mora vsebovati:

- kraj in čas tekmovanja;
- višino startnine;
- rok plačila startnine;
- transakcijski račun, kamor naj se startnina nakaže;
- rok za prijavo posadk;
- telefon ali elektronsko pošto, kjer lahko tekmovalci dobijo nadaljnje informacije.

### 3. člen

Tekmuje se v dveh enotnih tekmovalnih kategorijah: kanu in kajak.

Če so v kategoriji na dan tekmovanja prijavljene manj kot tri posadke (kategorija kanu) oz. trije tekmovalci (kategorija kajak), potem organizator za to kategorijo ni dolžan izvesti tekmovalnega dela spusta.

### 4. člen

Vsi udeleženci morajo biti na dan tekmovanja stari najmanj 16 let. Svojo starost dokažejo z osebnim dokumentom s sliko. Polnoletni tekmovalci tekmujejo na lastno odgovornost, mladoletni tekmovalci pa na odgovornost svojega zakonitega skrbnika. Tekme se lahko udeležijo tudi mlajši vendar samo v spremstvu zakonitega skrbnika oz. polnoletne osebe ob prijavi pa morajo predložiti izjavo zakonitega skrbnika, da tekmujejo na odgovornost zakonitega skrbnika. Otroci lahko tekmujejo v spremstvu svojih staršev.

### 5. člen

Kanu: Posadke so 2 ali 3 članske. Posadka lahko uporablja največ dve vesli. Za plovbo se uporablja turistični odprti kanu. Za pomikanje kanujev se ne sme uporabljati motornega pogona v nikakršni obliki.

Kajak: posadka je 1 članska.

### 6. člen

Organizator poskrbi za varovanje in redarsko službo na tekmovanju. Za potrebe varnosti poskrbi, da je na vodi prisotna ekipa oz. oseba usposobljena in opremljena za reševanje iz vode. Pred tekmovanjem morajo vsi tekmovalci organizatorju predložiti izjavo o udeležbi na lastno odgovornost ali, v primeru mladoletnosti, na odgovornost svojega zakonitega skrbnika.

#### 7. člen

Organizator imenuje vodjo tekmovanja, ki skrbi za koordinacijo izvedbe tekmovanja in spoštovanje določil propozicij. Vodja tekmovanja razsoja o morebitnih pritožbah na rezultate oz. disciplinskih ukrepih za kršitelje pravil tekmovanja.

#### 8. člen

Organizator lahko zaradi tehtnega razloga Spust prestavi ali odpove.

### Pogoji za udeležbo

#### 9. člen

Vse posadke se morajo prijaviti in plačati startnino, do datuma in na način, ki je določen v razpisu. Štartnine na samem tekmovanju ne sprejemamo. Ob registraciji na štartnem mestu morajo vsi tekmovalci priložiti tudi podpisane izjave o odgovornosti.

#### 10. člen

Vsak tekmovalec mora med tekmovanjem nositi rešilni jopič v nasprotnem primeru sledi diskvalifikacija ekipe.

#### 11. člen

Posadka sama poskrbi za prevoz svoje opreme na štart tekmovanja. Organizator pred štartom ali ob zaključku tekmovanja poskrbi za prevoz enega člana posadke (voznika) s cilja na štart.

### Tekmovalne discipline

#### 12. člen

V okviru tekmovanja se točkujejo spust, maskota posadke, hitrostna etapa in ostale naloge, ki jih določi organizator. Vse predpisane naloge so opredeljene za kategorijo kanu, za kategorijo kajak se naloge in točkovanje smiselno prilagodijo.

### Spust

#### 13. člen

Organizator določi start in cilj spusta. Med startom in ciljem lahko organizator postavi poljubno število kontrolnih točk. Kontrolne točke se lahko nahajajo na sami reki, lahko so v stranskih rokavih ali pa na bregu do oddaljenosti 500 m od glavne struge reke. Organizator si lahko sam zamisli, kako bo tekmovalnim posadkam opisal, kje se kontrolne točke nahajajo (recimo opis poti, potni znaki, KT označena na zemljevidu). Kontrolne točke so žive ali mrtve, in so označene s taborniško rutko ali zastavico. Na kontrolnih točkah posadke opravljajo različne naloge. Naloge vsako leto določi organizator. Organizator pred tekmovanjem ni dolžan objaviti vsebine nalog na kontrolnih točkah.

#### 14. člen

Najdene kontrolne točke se ne točkujejo, točkujejo pa se naloge, ki jih posadke opravljajo na kontrolnih točkah.

#### 15. člen

Posadka, ki progo prevesla najhitreje prejme 200 točk. Posadke, ki za spust porabijo dvakrat toliko časa, kot najhitrejša posadka dobijo za čas 50 točk. Vmes se točke linearno preračunajo. Če mora posadka na kontrolni točki čakati drugo ekipo, da ta konča z nalogo, se ji prizna mrtvi čas, ki se odšteje od končne časovnice posadke.

#### 16. člen

Štartne številke se določijo z žrebom. Žreb je lahko tajen in delno dirigiran.

### Maskote

#### 17. člen

Posadka se na tekmovanju predstavlja s svojo maskoto, ki mora biti ves čas tekmovanja pritrjena oziroma vidna na kanuju ali kajaku. Maskota mora biti večja od pol metra. Maskote se ob koncu tekmovanja na cilju (na prostoru označenem s startno številko posamezne ekipe) razstavijo in ocenijo. Ocenjevanje: Ocenjuje se izvirnost, uporaba ekoloških materialov in kvaliteta. Maskoto ekipe na cilju razstavi na prostoru označenem s startno številko posamezne ekipe. Najboljša maskota je vredna 100 točk.

### Hitrostna etapa

#### 18. člen

Na znak kontrolorja mora ekipa v najkrajšem času premagati razdaljo med dvema kontrolnima točkama. Najboljši čas je vreden 100 točk, najslabši čas 30 točk, ostali časi se linearno preračunajo.

### Test o Ljubljani

#### 19. člen

Test je sestavljen iz nalog in vprašanj, ki se nanašajo na gradivo, ki ga organizatorji objavijo pred tekmovanjem. Posadka test rešuje na določeni kontrolni točki ob prisotnosti kontrolorja. Ocenjevanje: Pravilen odgovor je vreden 10 točk, nepopoln odgovor 5 točk. Celoten test je vreden 100 točk, če posadka testa ne rešuje, dobi za to nalogo 0 točk.

### Križanka

#### 20. člen

Križanka se nahaja na eni izmed kontrolnih točk na progi in je povezana z Ljubljano ali Ljubljano. Rešitev križanke se zapiše na kontrolni listič in odda na določeni kontrolni točki. Ocenjevanje: Pravilno rešena križanka se oceni z 50 točk, nepravilno rešena križanka se oceni z 0 točk.

### Minsko polje na vodi

#### 21. člen

Ekipe more na kontrolni točki prečkati minsko polje. Vsaka ekipa mora poiskati 4 mine. Za vsako zadeto mino dobi ekipa 50 točk. Ko zgrešijo prvo mino, se jim točke prenehajo seštevati. Ekipa lahko doseže največ 200 točk.

### Skrita točka pod vodno gladino

#### 22. člen

Na karti ima vsaka ekipa označen radij 10 metrov, kjer se boja nahaja. Naloga ekipe je, da v čimhitrejšem času to bojo najdejo. Točke se preračunajo glede na rezultat najhitrejše ekipe. Ekipa lahko dobi največ 100 točk.

### Zvončica

#### 23. člen

Na znak sodnika član ekipe začne premagovati poligon. Sodnik meri čas od signala prvega zvončka, ki označuje začetek poligona do drugega zvončka, ki je na koncu poligona. Zvonček je potrebno fizično držati in pozvoniti. Najboljši čas je 100 točk, najslabši 30 točk, ostali časi se preračunajo.

### Zračna puška

#### 24. člen

Ekipe določijo člana ekipe, ki bo na bregu z zračno puško streljal tarče. Ekipa ima na voljo 5 streliv.

### Ekofora

#### 25. člen

Na startu posadke dobijo vrečo za smeti, smeti nabirajo iz kanuja v vodi in na bregu. Smeti mora ekipa na cilju po ocenjevanju ustrezno ločiti (embalaža, papir, steklo, nevarni odpadki, ostalo). Ocenjevanje: Ocenjuje se teža smeti (100 točk) in ekološka vrednost smeti (100 točk).

## Štafeta

### 26. člen

V kanuju je na enkrat le en član. Ta član posadke naredi s kanujem osmico, se vrne na začetek in nato gre v kanu naslednji član posadke. To naredi vsak član posadke. V posadki, kjer sta samo dva člana, to en naredi dvakrat. Točkuje se preračunajo glede na rezultat najhitrejše ekipe. Največ možnih točk je 100.

## Tenis

### 27. člen

Ekipe mora na kontrolni točki igrati tenis, s pomočjo loparjev. En tekmovalac je v kanuju, drugi pa na obali. Šteje se število podaj, ki jih tekmovalca opravi. Imata 3 poskuse. Ekipe dobi toliko točk, kolikor podaj sta tekmovalca opravila.

## Prva pomoč

### 28. člen

Ekipe mora na kontrolni točki pravilno rešiti situacijo, v kateri je udeležen utopljenec. Popolna rešitev situacije je točkovana s 50 točkami, nepopolna pa z 0 točkami.

## Znanje taborniške zgodovine

### 29. člen

Ekipe mora med progo rešiti kviz o taborniški zgodovini. Vsak pravilen odgovor je točkovan z 10 točkami, celoten kviz ima 100 točk.

## Impro liga

### 30. člen

Tekmovalci se dokažejo v iznajdljivosti igre "Neznani predmet." V čim hitrejšem času morajo prikazati 15 namišljenih stvari. Ocenjuje se hitrost in seveda uspešnost. Ekipe dobi točke glede na hitrost, ki se preračuna po najboljšem rezultatu. Za hitrost lahko dobi ekipa največ 100 točk. Za vsako uspešno ugotovljeno stvar ekipa dobi 5 točk (torej za uspešnost lahko dobi ekipa največ 75 točk).

## Polnjenje vedra

### 31. člen

Tekmovalci morajo v čim krajšem času napolniti vedro ob obali. To počnejo tako, da tolčejo po vodi. Ekipe lahko dobi največ 50 točk. Točke se preračunajo glede na čas najhitrejše ekipe.

## Taborniški pozdrav na cilju

### 32. člen

Posadka pred prihodom na cilj izvede taborniški pozdrav. Ocenjevanje: Za izveden taborniški pozdrav dobi posadka 20 točk, za neizveden taborniški pozdrav pa 0 točk.

## Bonus

### 33. člen

Ženske posadke dobijo 80 dodatnih točk, mešane posadke pa 40 dodatnih točk.

### 34. člen

Organizator si pridružuje pravico do črtanja kontrolne točke.

## **Končne določbe**

### 35. člen

Organizator lahko diskvalificira posadko, ki krši propozicije. Prav tako lahko organizator diskvalificira posadko, ki se obnaša nekorektno ali nedisciplinirano.

### 36. člen

Posadka, ki naloge na kontrolni točki ne opravlja, dobi za to nalogo 0 točk.

### 37. člen

Ob morebitnih nepravilnostih se posadka lahko pritoži najkasneje 15 minut po objavljenih uradnih rezultatih po koncu tekme. Pritožba je lahko pisna ali ustna, vendar pa se ustno lahko pritoži samo vodji tekmovanja.

### 38. člen

Prve tri posadke dobijo nagrade in diplome za uspešnost na tekmovanju. To velja če je v kategoriji tekmovalo dovolj posadk oz. posameznikov, da je bil za to kategorijo izveden tekmovalni del. Organizator lahko po presoji razdeli tudi druge nagrade.

### 39. člen

Propozicije so bile sprejete na seji rodove uprave Rodu Bičkova skala dne 20.4.2015